**Controle de Qualidade de Desenhos Industriais utilizando Visão Computacional**

**Anthon, Enzo, Rafa**

**Professor Rafael**

**Período 7º – Curso Engenharia de Software – Campus Londrina**

# **RESUMO** máximo 250 palavras

**Palavras-chave**: Palavra1; Palavra2; Palavra3. (De 3 a 5 palavras)

1. **INTRODUÇÃO “MÃOS NA MASSA”**
   1. IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA (dados cadastrais)
   2. CONTEXTO ATUAL DA SITUAÇÃO NA EMPRESA

* Apresentar os dados obtidos através da pesquisa de campo, entrevista, análise documental, entre outros.
* Descrever o Problema.
  1. OBJETIVOS
     1. Objetivo Geral
     2. Objetivos Específicos
  2. METODOLOGIA
* Conceituar os métodos e técnicas de pesquisa utilizados no trabalho, indicando em que momento foram utilizados.
  1. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA
* Fundamentar os principais conceitos que estão relacionados ao problema e as causas levantadas.

1. **VIVENCIANDO A INDÚSTRIA**
   1. JUSTIFICATIVA

* Apresentar os dados que justificam a existência do problema na empresa através de gráficos; tabelas; imagens.
  1. CAUSAS DO PROBLEMA PRIORIZADAS
* Identificar e priorizar as causas levantadas.

1. **TROCANDO IDEIAS**
   1. ALTERNATIVAS DE SOLUÇÃO

* As soluções devem estar alinhadas com as causas priorizadas.
* Buscar alternativas de soluções para as causas priorizadas.
  1. PLANO DE AÇÃO
* As ações propostas devem estar alinhadas as causas priorizadas.
* Com base nas alternativas de soluções apresentadas, elaborar o plano de ação.
  1. RESULTADOS (esperados ou obtidos)
* Apresentar os resultados esperados (ou obtidos caso o plano de ação tenha sido aplicado) e viabilidade do plano de ação.

1. **CONSIDERAÇÕES FINAIS**
2. **SUGESTÕES PARA TRABALHOS FUTUROS**

**REFERÊNCIAS**

**ANEXOS**

**APÊNDICES**



Esta obra está licenciada com Licença [Creative Commons Atribuição-Não Comercial 4.0 Internacional.](http://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/)

[Recebido/Received: Abril 30, 2023; Aceito/Accepted: Agosto 29, 2023]

Esta obra está licenciada com Licença [Creative Commons Atribuição-Não Comercial 4.0 Internacional.](http://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/)

[Recebido/Received: Abril 30, 2021; Aceito/Accepted: Maio 29, 2021]

**ATENÇÃO:** A INOVA + não tem registro ISSN pois, ela não é um periódico, mas sim o repositório digital dos trabalhos finais da disciplina de Jornadas de Aprendizagem. Para publicação em um periódico com registro ISSN temos abaixo as duas indicações internas, bem como outras revistas científicas.

Para a publicação no repositório digital INOVA + serão aceitos, à partir de 2024, trabalho dos 4 campi do Unisenai.

Os trabalhos devem ser submetidos através do link: **http://app.fiepr.org.br/revistacientifica/index.php/inovamais/index**

As condições para a publicação no Inova +, bem como data limite para submissão em cada semestre é indicado pelo comitê científico na segunda semana após o início das aulas.

As diretrizes para os autores segue o **MANUAL DE NORMAS PARA APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS ACADÊMICOS DO SISTEMA FIEP.**

O limite de páginas do trabalho final da disciplina de Jornadas de Aprendizagem é estipulado pelo professor da disciplina de Jornadas de Aprendizagem. Por se tratar do reposítório digital, o Inova + não verifica esse item. O trabalho é publicado na íntegra conforme é submetido no site.

Os itens do template do Inova + acima, uma vez adaptados, contemplam publicações para os seguintes periódicos do Unisenai:

**Conhecimento Interativo (ISSN 1809-3442)**

Unisenai/PR – site: http://app.fiepr.org.br/revistacientifica/index.php/conhecimentointerativo

**E-TEC Revista de Tecnologia e Ciência (ISSN 2358-5528)**

Unisenai Londrina – site: <https://latindex.org/latindex/ficha/24200>